

#4 : Algorithmique avec Blockly Games

Pour commencer à programmer il faut se familiariser avec certains types de raisonnement ce que nous allons faire en jouant aux jeux du site **Blockly Games** : <https://blockly-games.appspot.com>

1) Puzzle

Il s'agit dans ce premier jeu de se familiariser avec les manipulations de base utilisées par la suite.

2) Labyrinthe

Réalisez les 10 étapes de ce jeu pour apprendre à utiliser des **boucles**.

3) Oiseau

Réalisez les étapes de 1 à 7 seulement. Ici vous devez vous familiariser avec les tests et les **structures conditionnelles** pour guider votre oiseau en fonction des coordonnées X et Y qu'il atteint.

4) Tutoriel de Pond

Apprenez les commandes utiles pour piloter **Pond**, un canard qui tire des boulets sur ces adversaires.

5) Pond

Tentez de programmer un comportement qui peut gagner une partie !