

Séance n°1 Algorithmique débranchée

1. Qu'est ce que l'algorithmique pour vous ? Pouvez-vous donner un exemple de l'utilisation qu'on peut en faire ?
2. Voici un dessin obtenu sur un quadrillage. La croix marque le point de départ.



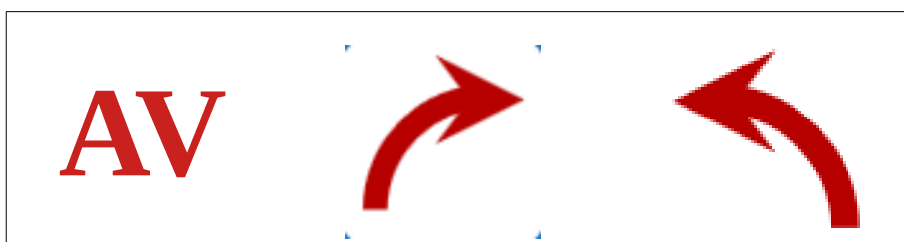
Pouvez-vous expliquer comment le reproduire ?

3. On décide de modifier le point de départ en le marquant avec une flèche afin d'avoir un sens de circulation.



Pour aider à la réalisation de ce dessin, on souhaite créer des cartes avec des instructions. Combien de cartes au minimum nous faut-il ?

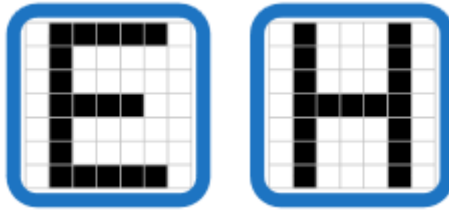
4. Voici les trois cartes choisies : (on pourra adapter en fonction des propositions des élèves)



Préciser leur signification.

Exercice :

1. A l'aide des cartes, proposer une méthode de construction pour les figures suivantes.



2. Même consigne avec les figures ci-dessous. Quelle difficulté rencontrons-nous ?



Travail à faire pour la fois suivante :

On veut dessiner un carré de côté 16 carreaux.

Proposer une méthode de construction.